La nouvelle version 1.23 vient de sortir en rc (ce qui veut dire que ce n'est pas la version definitive et qu'elle est consideree comme une version "beta" utilisable en derniers tests avant la finale)

Voici comment activer certaines options

à part le fait qu'elle buggue pour les langues europeennes (je me sers de l'anglais alors ca ne me derange pas), nous pouvons y trouver 5 options qui m'interessent :

- les ombres (sur windows et linux mais pas sur mac)
- l' arret de mouvement des arbres avec le vent.
- les particules sur les huds
- le slicing
- l'édition multiple des droits d'objets contenus dans un autre objet
- une derniere mais comme le titre du post dit qu'il y en a 5, ca compte pas :) (une nouvelle option existe dans les preferences de la voice qui permet de couper automatiquement le micro quand on sort d'une discution en im voice, afin d'eviter de continuer d'insulter le voisin quand on revient dans le chat general :))

Les ombres

pour activer les ombres, il faut une grosse becane car ca prend enormement de ressources.

aller dans la fenetre des options de debug du menu "avancé"

chercher RenderUseFbo et le passer sur TRUE

chercher RenderDeffered et le passer sur TRUE

Le mouvement des arbres

si on veut reactiver le mouvement des arbres avec le vent, il faut choisir RenderAnimateTrees et le passer sur TRUE

Les particules sur les huds

C'est actif par defaut

Le slicing

On peut retrouver une option en plus dans l'editeur d'objets qui permet de decouper un objet tout en gardant son axe de positionnement

L'edition multiple des droits

Un nouveau bouton de permissions apparait quand on edite le contenu d'un objet et permet de changer en une fois toutes les permissions des objets