Comment Recuperer les parametres de config depuis une notecard

On peut trouver une methode expliquee ici

Cependant, je l'ai jamais testee et je prefere ma methode qui est plus simple. Donc voici la methode que j'ai mis au point pour mon usage personnel. Bien sur, si il y a des ameliorations a faire, n'hesitez pas a me contacter

En gros, je lis les lignes une par une et je convertit le texte en tableau qui separe ce qui se trouve avant et apres le signe egal.

Ensuite, je teste la valeur et je mets a jour la variable.

Dans cet exemple, nous allons recuperer les valeurs de login pour un site ainsi q'une couleur et une variable qui autorise ou pas une chose.

Voici un exemple de notecard :

// entrez votre nom d'utilisateur username = toto // entrez votre mot de passe password = titi // choisissez une couleur pour le fond (par exemple : color = // dites si on a le droit de faire ceci ou cela (TRUE ou FALSE ou 1 ou 0) auth = TRUE // ssm2017 Binder : ssm_notecard_config_reader_//@copyright_Copyright_(C) 2009 ssm2017 Binder (S.Massiaux). All rights reserved. // @license GNU/GPL, http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html // ssm notecard config reader is free software. This version may have been modified pursuant to the // GNU General Public License, and as distributed it includes or is derivative // of works licensed under the GNU General Public License // or other free or open source software licenses. // ========= // // phrases pour la traduction // // ======== // // commun string _SCRIPT_WILL_STOP = "Le script va s'arreter"; // config notecard string _START_READING_CONFIG_NOTECARD = "Debut de la lecture de la notecard de config"; string CONFIG NOTECARD IS MISSING = "II mangue la notecard de config"; string _CONFIG_NOTECARD_READ = "La notecard de config a ete lue"; string _CHECKING_VALUES = "Verification des valeurs"; string _URL_MISSING = "Il manque l'url"; string USERNAME MISSING = "II mangue le nom d'utilisateur"; string _PASSWORD_MISSING = "II manque le mot de passe"; string _CHECK_FAILED = "La verification a echoue"; string MINIMUM VALUES = "Les valeurs minimales sont : url / username / password"; string CONFIG SET TO = "La config a ete reglee sur"; // menu

```
string _CHOOSE_AN_OPTION = "Choisissez une option"; string RESET = "Reset"; //
RIEN NE DEVRAIT ETRE CHANGE APRES
                 // // ***************************// // definition des variables qui
CETTE LIGNE
seront dans la notecard string url; string username; string password; vector color; string auth;
// variables pour le menu integer menu listener; integer menu channel; key owner; // lecture
de la config read config(string data) {
                                        // recuperation des valeurs avant et apres le signe
        list parsed = IIParseString2List( data, [ "=" ], [] );
                                                          // passage de la valeur a gauche du
signe egal en minuscules, puis retrait des espaces avant et apres le texte
                                                                            string param =
IIToLower(IIStringTrim(IIList2String( parsed, 0 ), STRING TRIM));
                                                                    // retrait des espaces
avant et apres le texte pour la valeur se trouvant a droite du signe egal
                                                                         string value =
IIStringTrim(IIList2String( parsed, 1 ), STRING TRIM);
                                                        // maintenant, on teste une par une
les variables
                if (param != "") {
                                     if (param == "url") {
                                                                 url = value:
                                                                                         else
if (param == "username") {
                                  username = value:
                                                                  else if (param ==
"password") {
                      password = value;
                                                     else if (param == "color") {
                                                                                       // ici,
                                              }
on convertit la valeur au format vector
                                              color = (vector)value;
                                                                                else if (param
== "auth") {
                   // ici, on convertit la valeur au format entier
                                                                      auth = (integer)value;
                                                                  LECTURE DE LA
          // etc...
NOTECARD DE CONFIG // ************************ // variables qui vont nous servir
key config notecard; // clef qui servira a reconnaitre la requete au dataserveur string
config notecard name = "config"; // on definit ici le nom de la notecard pour guestion pratique
integer i line; // la variable qui dira sur quelle ligne on se trouve default {
                                                                            on rez(integer
                  // on resette le script si on rezze l'objet (optionnel)
change)
                                                                           IIResetScript();
                          // on definit quelques variables de base qui nous serviront plus tard
   state entry()
   owner = IIGetOwner(); // recuperation du owner de l'objet
                                                                  menu channel =
IIFloor(IIFrand(100000.0)) + 1000; // generation aleatoire d'un canal pour le menu
                                                                                      i line =
0; // initialisation du numero de ligne
                                         // on verifie si la notecard de config existe
                                                                                        if (
IIGetInventoryType(config notecard name) != INVENTORY NONE )
                                                                                   // elle
existe alors on lit la premiere ligne
                                          config notecard =
IIGetNotecardLine(config notecard name, i line);
                                                         // et on en avertit le owner
IIOwnerSay( START READING CONFIG NOTECARD);
                                                                                          //
                                                                      else
elle n'existe pas alors on avertit le owner
IlOwnerSay( CONFIG NOTECARD IS MISSING);
                                                             }
                                                                  touch start(integer
total number)
                        // si le owner touche l'objet
                                                        if (IIDetectedKey(0) == owner)
                                                                                             {
        // on genere un listener qui ecoutera le menu
                                                             menu listener =
IlListen(menu channel,"", owner,"");
                                           // et on lui envoie le menu ( pas trop fort car ca fait
             IIDialog(owner, CHOOSE AN OPTION+ ": ", [ RESET], menu channel);
mal)
         listen(integer channel, string name, key id, string message)
                                                                             // on verifie si
c'est bien le menu qui parle (optionnel)
                                             if (channel == menu channel)
                                                                                           //
bon, allez devinez ce qu'il se passe si on appuie sur le bouton reset
                                                                           if ( message ==
                              IIResetScript();
                                                               // on enleve le listener du menu
RESET)
pour reduire le lag
                          IlListenRemove(menu listener);
                                                                         dataserver(key
queryld, string data)
                              // on verifie si c'est bien la bonne requete
                                                                             if ( queryld ==
config notecard)
                                // si on est pas a la fin du fichier
                                                                         if(data != EOF)
             // si la ligne ne commence pas par // ( ca permet de pouvoir mettre des
commentaires dans la notecard qui commencent par // )
                                                                  if (IIGetSubString(data, 0,
                                                                          if ( data != "" )
1) != "//" )
                                  // si la ligne n'est pas vide
                    {
```

Lecture d'une notecard de config

Écrit par ssm2017 Vendredi, 27 Février 2009 17:20

```
// on appelle la fonction de tout a l'heure qui verifie les valeurs (voir plus
haut)
                      read config(data);
recommence en incrementant le compteur de ligne de 1
                                                                  config notecard =
IIGetNotecardLine(config notecard name,++i line);
                                                                     else // on est donc
maintenant a la fin du fichier
                                                // on informe le owner que la lecture de la
notecard est terminee
                                IIOwnerSay( CONFIG NOTECARD READ+" ...");
// et gu'on commence a verifier les valeurs ( attention ca va faire mal )
IIOwnerSay( CHECKING VALUES);
                                               // on initialise une variable qui nous permettra
de verifier si les valeurs ont bien ete validees
                                                       integer check = TRUE;
c'est parti pour la premiere valeur
                                            if (url == "")
                                                                                // la valeur
est vide alors on avertit le owner
                                             IIOwnerSay( URL MISSING);
                                                                                        // on
dit a la variable que ca va pas
                                           check = FALSE;
                                                                                  // et on
continue pour toutes les autres variables
                                                   // par contre dans ce cas on verifie pas la
couleur et la valeur de auth car pas utiles
                                                    // les valeurs par defaut d'un integer est 0
et la valeur d'un vector est
                                     // donc si la personne a pas rempli ces valeurs la couleur
sera noire et l'autorisation sera sur 0
                                               if (username == "")
IIOwnerSay( USERNAME MISSING);
                                                   check = FALSE;
                                                                                          if
(password == "")
                                         IIOwnerSay( PASSWORD MISSING);
                           {
check = FALSE;
                                       // si il y a eu une erreur lors de la verification
if (!check)
                                   // on avertit le owner
IIOwnerSay( CHECK FAILED);
                                             IIOwnerSay( MINIMUM VALUES);
IIOwnerSay( SCRIPT WILL STOP);
                                                  // et on arrete le script
                                                                                     return;
                                                 // sinon, on lui donne la liste des valeurs
                    else
        IIOwnerSay( CONFIG SET TO+": n"
                                                                  +"Url : "+url+" n"
         +"Username: "+username+" n"
                                                             +"Password: "+password);
      // on change d'etat
                                      state run;
                                                                               }
                                                    IlOwnerSay("Voila, c'est fini");
change d'etat state run {
                            state entry()
                                             {
```